

Trafod Digionolrwydd Chwarae

Cyfres gweminar

Digionolrwydd chwarae ar lefel cymdogaeth

13 Mai 2025 (12:30pm - 2:00pm)

Dyma'r pedwerydd gweminar a'r olaf yn y gyfres yn edrych ar hyd a lled digionolrwydd chwarae.

Nod y gweminar hwn yw rhannu enghreifftiau o ymatebion posibl i ddigionolrwydd/ annigonolrwydd chwarae ar lefel leol a lefel cymdogaeth a thrafod beth sy'n gwneud yr ymatebion hynny'n bosibl.



Archebwch eich lle rhad
ac am ddim nawr:

[www.chwarae.cymru/
digwyddiadau](http://www.chwarae.cymru/digwyddiadau)

Trafod Digionolrwydd Chwarae: cyfres gweminar



Beth yw hyn?

Fel rhan o ymchwil pellach i Ddyletswydd Digionolrwydd Cyfleoedd Chwarae Llywodraeth Cymru a mabwysiadu a gweithredu'r cysyniad o ddigionolrwydd chwarae yng nghyd-destun ehangach y DU, mae Prifysgol Swydd Gaerloyw a Ludicology, gyda chefnogaeth Chwarae Cymru, yn falch o gyflwyno **Trafod Digionolrwydd Chwarae**, cyfres o bedair gweminar amser cinio, rhad ac am ddim yn edrych ar hyd a lled digionolrwydd chwarae.

Yn syml, mae digionolrwydd chwarae yn ymwneud â phlant yn cael digon o le, amser a chaniatâd i chwarae yn eu bywydau beunyddiol. Yng Nghymru a'r Alban, mae hwn yn bolisi cenedlaethol sy'n gosod dyletswyddau statudol ar awdurdodau lleol. Yn Lloegr, mae rhai awdurdodau lleol yn gwneud hyn o'u gwirfodd.

Drwy gydol y rhaglen o weminarau, byddwn yn clywed gan bobl sydd wedi bod yn gweithio gyda digionolrwydd chwarae ar ffurf polisi ac egwyddor ganolog ar lefel genedlaethol, ar lefel leol ac ar lefel y gymdogaeth ac ar draws gwahanol gyd-destunau ym mywydau plant. Bydd cyfle hefyd i ofyn cwestiynau ac i gael trafodaeth.

Mae'r gweminarau'n gweithio ar eu pen eu hunain ond byddai'n well eu dilyn fel pecyn. Nodau bras y rhaglen yw:

- trafod y cysyniad o ddigionolrwydd chwarae a pham ei fod yn bwysig
- trafod y gwahanol fannau lle y gallai digionolrwydd chwarae fod yn berthnasol
- trafod beth sy'n effeithio ar ddigionolrwydd chwarae a gallu plant i chwarae ar draws gwahanol fannau
- hyrwyddo egwyddorion:
 - digionolrwydd chwarae fel egwyddor ganolog
 - digionolrwydd chwarae fel methodoleg a phroses
 - gweithio ar draws proffesiynau
 - ymchwil moesegol ac ymatebion yn seiliedig ar dystiolaeth
- trafod offer, methodolegau a fframweithiau cysyniadol llwyddiannus
- rhannu enghreifftiau o ymatebion polisi posibl i ddigionolrwydd chwarae ar lefel genedlaethol, lefel leol a lefel cymdogaeth
- trafod beth sy'n gwneud digionolrwydd chwarae yn bosibl.

At bwy mae'r rhaglen wedi'i hanelu?

Unrhyw un sydd â diddordeb mewn cefnogi hawl plant i chwarae, gan gynnwys llunwyr polisïau, ymgyrchwyr, cyrff anllywodraethol, aelodau etholedig a swyddogion y llywodraeth ar lefel genedlaethol a lleol. Rydyn yn credu bod rhywbeth o ddiddordeb i'r rhai sydd wedi bod yn gweithio yn y maes digionolrwydd chwarae ers blynnyddoedd a'r rhai sy'n newydd i'r syniad. Rhoddir blaenoriaeth i bobl o'r DU, ond efallai y bydd rhai lleoedd ar gael ar gyfer pobl o'r tu allan i'r DU.